

WinTid 17.3.9 Endringslogg

ejTag	Endring
161885	Rettet en feil hvor første dag i en stilling importert via endepunktet EmployeeandPosition ikke fikk flyttet over eierløse data som lå igjen fra en tidligere stilling.
163441	Siden Opplegg av perioder er skrevet om til vue. Det er ingen funksjonelle endringer på siden, men den er nå mer robust og enklere å implementere endringer på.
163442	I Prosjektgodkjenning kan man nå krysse av for "Vis kun prosjekter med resultater" for å kun vise prosjekter i listen som faktisk har resultater.
163440	En ny importvariant, kalt Snapshot by Firm (snapshot per virksomhet), blir lagt til i WinTid API som et eget endepunkt, /employeesnapshotbyfirm. Denne varianten bruker samme dataformat som den eksisterende /employeesnapshot. Importen fungerer som /employeesnapshot, med følgende endringer: 1. Når en ansatt importeres, ser systemet på hvilke virksomheter (firm_id) som er oppgitt i importfilen. 2. Importen sammenligner deretter de oppgitte stillingene med de eksisterende stillingene for den ansatte i WinTid, men kun innenfor de virksomhetene som er nevnt i importen. 3. Hvis det finnes stillinger i WinTid innenfor en av de representerte virksomhetene som ikke er inkludert i importfilen, vil disse stillingene bli slettet. 4. Stillingene på virksomheter som ikke er nevnt i importen, blir ikke berørt. Disse forblir uendret. Kort sagt, Snapshot by Firm sørger for at stillingsdata for en ansatt kun oppdateres eller slettes i de virksomhetene som er spesifisert i importfilen, mens andre virksomheter forblir urørt.
163472	WinTid Bemanning: Det er nå mulig å feste flere behovsgrupperinger i Arbeidsplan oversikt og Arbeidsplan maler.
163473	Rettet en feil i Personalia - Stilling, hvor kalender-, skiftplan-, lønnsgruppe-, overtids- og kategoritildeling hadde dobbelt opp med noen felter.
163481	Rettet en feilmelding ved valg av avdelinger i Finn manglende prosjektfordeling.
163482	Ytelsen på AML-beregning i Bytt beregningsskjema og Arbeidsplan oversikt er forbedret slik at sidene ikke lenger kan føre til at det blir brukt mye ressurser på serveren.